DOCUMENTO DE DISEÑO DE VIDEOJUEGO

Nombre del videojuego: ECO POWER

Género: Aventura plataforma

Jugadores: 1

ESPECIFICACIONES TÉCNICAS DEL VIDEOJUEGO

Tipo de gráficos: cartoon, low poly

Vista: 3D

Plataforma: PC

Lenguaje de programación: C#

CONCEPTO

DESCRIPCIÓN GENERAL DEL VIDEOJUEGO:

En este mágico y fascinante mundo de plataformas, los jugadores se sumergirán en diversos entornos naturales que simbolizan la riqueza de la energía renovable. Cada nivel representará un hábitat único y valioso, donde los jugadores asumirán el papel de intrépidos “Guardianes de la Naturaleza”, elegidos para proteger y recolectar los siguientes recursos naturales esenciales:

ESQUEMA DE JUEGO:

1. Opciones de juego
   1. Modificar sonido
   2. Modificar brillo
   3. Salir
   4. Cambio de los controles
2. RESUMEN DE LA HISTORIA

La tierra esa sufriendo un gran problema energético y para solucionarlo un héroe tiene que recorrer la galaxia para recocer los elementos del sol de agua del aire y del fuego en varios niveles de dificulta y enfrentando enemigos para así recoger todos lo elementos para ayudar a la tierra a solucionar el problema energético

1. MODOS
   1. Historia
   2. Single player
2. ELEMENTOS DEL JUEGO
   1. bloques de pisos
   2. bloques de lava
   3. bloques de agua
   4. piedras
   5. cristales
   6. plantas
   7. personajes
   8. enemigos
   9. rocas
   10. losas
   11. elementos de agua fuego aire y del sol
3. NIVELES
   1. Nivel sol
   2. Nivel de agua
   3. Nivel de aire
   4. Nivel de fuego

1. CONTROLES
   1. W – arriba
   2. S- abajo
   3. A – izquierda
   4. D – derecha
   5. ESPACIO – saltar
   6. Clic derecho – ataque
   7. Mouse – cámara

DISEÑO:

1. DEFINICIÓN DEL DISEÑO DEL VIDEOJUEGO:

1. TÉCNICAS DE GAMIFICACIÓN:
   1. Acomulacion de cristales
   2. Trofeos
   3. Puntuación
   4. Status

FLUJO DEL VIDEOJUEGO:

1. menú
2. niveles
3. primer nivel
4. segundo nivel
5. tercer nivel
6. cuarto nivel
7. recolección de recurso

Interfaces de usuario

Storyboard

Bibliografía

Unity. (s. f.). Game design document (GDD) template.<https://acortar.link/3tl9Ay>